

ชื่อโครงการ ค่าใช้จ่ายในการพัฒนาระบบสมาชิกศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น)-
หน่วยงานที่รับผิดชอบ ศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น) สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
ปีงบประมาณ ๒๕๖๒

๑. หลักการและเหตุผล

ด้วยศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย - ญี่ปุ่น) ได้ดำเนินการพัฒนาระบบการรับสมัครสมาชิกและจัดเก็บข้อมูลการให้บริการศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย - ญี่ปุ่น) (ระบบสมัครการ์ด) มาตั้งแต่ เดือนมีนาคม ๒๕๕๒ โดยมีการผลิตบัตรสมาชิกรูปแบบใหม่เป็นแบบบัตรพลาสติกที่มีการบันทึกข้อมูลลงแถบแม่เหล็กบนบัตร และใช้งานร่วมกับระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อจัดเก็บข้อมูลการเข้าใช้บริการ เป็นการปรับปรุงภาพลักษณ์การให้บริการให้มีความทันสมัย อำนวยความสะดวกให้กับสมาชิกผู้ใช้บริการ อีกทั้งยังทำให้การจัดเก็บข้อมูลทางสถิติเป็นไปด้วยความถูกต้องและมีมาตรฐานยิ่งขึ้น ในปัจจุบันการทำงานของระบบโดยรวมเริ่มล่าช้าและ เครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับให้บริการรับสมัครสมาชิกเกิดปัญหาจนต้องหยุดให้บริการ บ่อยครั้ง ซึ่งเกิดจากการเสื่อมสภาพตามการใช้งานหนักเป็นระยะเวลานาน และแหล่งเก็บข้อมูลของเครื่องแม่ข่าย (Server) ใกล้เต็มความจุ เนื่องจากประชาชนที่ต้องการใช้บริการกิจกรรมกีฬาและนันทนาการภายในอาคารของศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย - ญี่ปุ่น) จะต้องดำเนินการสมัครสมาชิกจึงจะสามารถผ่านเข้า - ออก อาคารกิจกรรมได้ ส่งผลให้มีผู้สมัครสมาชิกเป็นจำนวนมาก โดยมีจำนวนสมาชิกสะสมตั้งแต่เดือนมีนาคม ๒๕๕๒ ถึงปัจจุบัน (วันที่ ๔ มกราคม ๒๕๖๑) จำนวน ๗๙,๕๕๒ คน ส่งผลให้การทำงานของระบบล่าช้าและ เครื่องคอมพิวเตอร์ เกิดปัญหาจนต้องหยุดให้บริการ แหล่งเก็บข้อมูลใกล้เต็มความจุ จึงมีแนวความคิดในการพัฒนาระบบสมาชิกใหม่ โดยระบบสมาชิกใหม่จะนำเทคโนโลยี RFID (Radio Frequency Identification) ซึ่งเป็นระบบการตรวจจับสัญญาณโดยใช้คลื่นวิทยุ มาใช้ในการควบคุมการเข้าออกประตูและจัดเก็บข้อมูลของผู้ใช้บริการ และพัฒนาระบบ Mobile Application เพื่อเพิ่มความสะดวกในการใช้บริการของประชาชน และเป็นการปรับปรุงภาพลักษณ์การให้บริการประชาชนให้ดียิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังสามารถใช้ซอฟต์แวร์ระบบสมาชิกที่พัฒนาเรียบร้อยแล้วไปใช้ในหน่วยงานอื่นของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ได้ในอนาคต

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อพัฒนาระบบสมาชิกใหม่ซึ่งใช้เทคโนโลยี RFID (Radio Frequency Identification)

๒.๒ เพื่อปรับปรุงระบบสมาชิกของศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น) ให้มีประสิทธิภาพ สามารถรองรับการให้บริการประชาชนได้ดียิ่งขึ้น

๒.๓ เพื่อปรับปรุงภาพลักษณ์การให้บริการของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว

๒.๔ เพื่อให้ระบบสมาชิก มีความทันสมัย สะดวก รวดเร็ว และมีมาตรฐานมากยิ่งขึ้น

๒.๕ เพื่อให้ประชาชนสามารถสมัครสมาชิก จองใช้บริการ สืบค้นข้อมูล ผ่านเว็บไซต์ และระบบ Mobile Application ได้

๒.๖ เพื่อให้ประชาชนสามารถรับข้อมูลข่าวสารจากสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ผ่านเว็บไซต์ และ Mobile Application ได้

๓. เป้าหมาย

เชิงปริมาณ

- พัฒนาระบบสมาชิกศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น) ซึ่งประกอบด้วย ส่วนงานรับสมัครสมาชิก ส่วนงานบริหารจัดการข้อมูล และระบบ Mobile Application

เชิงคุณภาพ

๑. ประชาชนสามารถเข้าถึงข่าวสารและบริการของศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น) ได้มากยิ่งขึ้น

๒. หน่วยงานของกรุงเทพมหานคร มีเทคโนโลยีที่ทันสมัย เป็นการสร้างภาพลักษณ์ที่ดี แก่กรุงเทพมหานคร และสอดคล้องกับนโยบาย “Smart Bangkok”

๔. ลักษณะโครงการ

เป็นโครงการใหม่ และมีความสอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานคร ระยะ ๒๐ ปี ระยะที่ ๒ (๒๕๖๑ – ๒๕๖๕) และแผนปฏิบัติการกรุงเทพมหานครประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๒ ด้านที่ ๗ การบริหารจัดการเมืองมหานคร มิติที่ ๗.๕ เทคโนโลยีสารสนเทศ เป้าประสงค์ที่ ๗.๕.๑.๑ มีระบบบริการอิเล็กทรอนิกส์ สำหรับให้บริการประชาชน และ/หรือ มีการเชื่อมโยงข้อมูลเพื่อการให้บริการประชาชนระหว่างหน่วยงานภาครัฐ และ/หรือภาคเอกชน มาตรการพัฒนาบริการอิเล็กทรอนิกส์สำหรับให้บริการประชาชน

๕. แนวทางการดำเนินงาน

๑. ขออนุมัติโครงการและค่าใช้จ่าย

๒. แต่งตั้งคณะกรรมการกำหนดรายละเอียด

๓. จัดทำรายละเอียดขอบเขตของการดำเนินงาน (TOR : Terms of Reference)

๔. ดำเนินการหาผู้รับจ้าง

๕. ดำเนินการพัฒนาระบบ

๖. คณะกรรมการตรวจรับพัสดุ ตรวจรับงาน

๗. ติดตาม ประเมินผล และรายงานผลการดำเนินงาน

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

เดือนตุลาคม ๒๕๖๑ – กันยายน ๒๕๖๒

๗. งบประมาณ

เบิกจ่ายจากงบประมาณประจำปี ๒๕๖๒ แผนงานบริการสังคม งานศูนย์เยาวชน กรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น) หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการพัฒนาระบบสมาชิกศูนย์เยาวชน กรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น) เป็นเงิน ๕,๑๐๙,๒๐๐.-บาท (ห้าล้านหนึ่งแสนเก้าพันสองร้อยบาทถ้วน) โดยมีค่าใช้จ่าย ดังนี้

ลำดับ ที่	รายการ	จำนวน	ราคาต่อ หน่วย (บาท)	ราคารวม (บาท)
๑	เครื่องอ่าน RFID แบบ USB	๓ เครื่อง	๔,๕๐๐	๑๓,๕๐๐
๒	อุปกรณ์อ่านบัตรแบบอเนกประสงค์ (Smart Card Reader)	๒ เครื่อง	๗๐๐	๑,๔๐๐
๓	เครื่องอ่าน RFID แบบ Network และ Controller	๒๔ เครื่อง	๓๒,๐๐๐	๗๖๘,๐๐๐
๔	เครื่องคอมพิวเตอร์ สำหรับงานประมวลผล แบบที่ ๒ (จอภาพขนาดไม่น้อยกว่า ๑๙ นิ้ว) พร้อมชุดโปรแกรมระบบปฏิบัติการสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีลิขสิทธิ์ถูกต้องตามกฎหมาย	๒ เครื่อง	๓๓,๘๐๐	๖๗,๖๐๐
๕	ตู้สำหรับจัดเก็บเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ แบบที่ ๒ (ขนาด ๔๒ U)	๑ ตู้	๒๓,๐๐๐	๒๓,๐๐๐
๖	เครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย แบบที่ ๒ รวม Window Server และ SQL Server	๓ เครื่อง	๔๙๒,๐๐๐	๑,๔๗๖,๐๐๐
๗	กล้อง web camera	๑ อัน	๒,๕๐๐	๒,๕๐๐
๘	เครื่องพิมพ์บัตรพลาสติกแบบหน้าเดียว	๑ เครื่อง	๔๘,๐๐๐	๔๘,๐๐๐
๙	เครื่องพิมพ์ชนิด Dot Matrix Printer แบบแคร์สัน	๑ เครื่อง	๒๒,๐๐๐	๒๒,๐๐๐
๑๐	เครื่องกันคนเข้าออก RFID แบบ ๓ ขา	๑ เครื่อง	๔๘,๐๐๐	๔๘,๐๐๐
๑๑	เครื่องกันคนเข้าออกชนิดปิกมีเสื่อแบบ ๑ ทาง	๑ เครื่อง	๑๘๒,๐๐๐	๑๘๒,๐๐๐
๑๒	เครื่องสำรองไฟฟ้า ขนาด ๑๐ kVA (ระบบไฟฟ้า ๓ เฟส)	๑ เครื่อง	๒๗๐,๐๐๐	๒๗๐,๐๐๐
๑๓	เครื่องสำรองไฟฟ้า ขนาด ๘๐๐ VA	๔ เครื่อง	๒,๘๐๐	๑๑,๒๐๐
๑๔	อุปกรณ์กระจายสัญญาณ (L๓ Switch) ขนาด ๒๔ ช่อง	๑ เครื่อง	๑๓๐,๐๐๐	๑๓๐,๐๐๐
๑๕	อุปกรณ์กระจายสัญญาณ (L๒ Switch) ขนาด ๒๔ ช่อง แบบที่ ๒	๒ เครื่อง	๒๑,๐๐๐	๔๒,๐๐๐
๑๖	อุปกรณ์ควบคุมการปิด-เปิดประตูชนิดแม่เหล็ก	๖ เครื่อง	๔,๐๐๐	๒๔,๐๐๐
๑๗	ชุดประตูแบบเลื่อนเปิดอัตโนมัติ ขนาด กว้าง ๐.๙๐ เมตร สูง ๒ เมตร	๑ ชุด	๑๓๐,๐๐๐	๑๓๐,๐๐๐
๑๘	บัตร RFID แบบ ๑๓.๕๖ MHz	๑๐,๐๐๐ ใบ	๑๘	๑๘๐,๐๐๐
๑๙	โปรแกรมระบบสมาชิกและบริหารจัดการข้อมูล	๑ งาน	๕๐๐,๐๐๐	๕๐๐,๐๐๐
๒๐	Mobile Application ระบบ Android และ iOS	๑ งาน	๗๒๐,๐๐๐	๗๒๐,๐๐๐
๒๑	ระบบไฟฟ้าและอุปกรณ์เครือข่าย	๑ งาน	๔๕๐,๐๐๐	๔๕๐,๐๐๐
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น (ห้าล้านหนึ่งแสนเก้าพันสองร้อยบาทถ้วน)			๕,๑๐๙,๒๐๐

๘. ปัญหาและอุปสรรค

ไม่มี

๙. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๑. สามารถนำข้อมูลที่ได้จากระบบสมาชิกใหม่ไปใช้ในการวิเคราะห์เพื่อเพิ่มปรับปรุงการให้บริการแก่ประชาชน

๒. เด็ก เยาวชน และประชาชนทุกกลุ่มเป้าหมายของกรุงเทพมหานคร สามารถเข้าถึงแหล่งบริการด้านความรู้ นันทนาการและการกีฬา ได้อย่างสะดวก รวดเร็ว ผ่านทางเว็บไซต์และ Mobile Application

๓. ผู้บริหารมีข้อมูลที่มีคุณภาพในการช่วยตัดสินใจวางแผนบริหารจัดการองค์กร

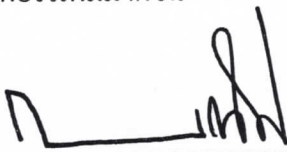
๔. มีซอฟต์แวร์ระบบสมาชิกสำหรับใช้ในหน่วยงานอื่นของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว เพื่อรองรับการรวมศูนย์ข้อมูล (Data Center) ในอนาคตต่อไป

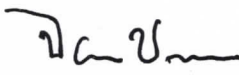
๕. สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว มีเทคโนโลยีที่ทันสมัย เป็นการสร้างภาพลักษณ์ที่ดีแก่กรุงเทพมหานคร และสอดคล้องกับนโยบาย “Smart Bangkok”

๑๐. การติดตามประเมินผล

๑. จำนวนผู้ใช้บริการเพิ่มมากขึ้น

๒. ประชาชนผู้ใช้บริการมีความพึงพอใจเพิ่มมากขึ้น

ลงชื่อ..........ผู้เสนอโครงการ
(นายกรณิศ บัวจันทร์)
ผู้อำนวยการศูนย์เยาวชนกรุงเทพมหานคร (ไทย-ญี่ปุ่น)
สำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว

ลงชื่อ..........ผู้อนุมัติโครงการ
(นายเอกลิมพล โชตินุชิต)
ผู้อำนวยการสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว