

ชื่อโครงการ ส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้
หน่วยงานที่รับผิดชอบ ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตบางกะปิ
ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑

๑. หลักการและเหตุผล

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีการสื่อสาร ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านต่างๆ อย่างรวดเร็ว การพัฒนาผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑ จำเป็นต้องเร่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการค้นคว้า การเรียนรู้ การแลกเปลี่ยน และการแบ่งปันความรู้ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้องเหมาะสม สามารถคัดกรองข้อมูล วิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินข้อมูลได้อย่างเหมาะสม สามารถแก้ปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ มีจริยธรรมทางเทคโนโลยีได้ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในโรงเรียนซึ่งต้องจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสสร้างความรู้และสร้างนวัตกรรมชิ้นงานต่างๆ ผ่านการประยุกต์ความรู้และประสบการณ์ที่ได้รับจากในชั้นเรียนและจากการศึกษาด้วยตนเองได้

สำนักงานเขตบางกะปิ จึงได้จัดทำโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างองค์ความรู้ขึ้นได้เองจากการเชื่อมโยงความรู้เดิมที่มีอยู่เข้ากับความรู้และประสบการณ์ใหม่ๆ ที่ได้รับและได้จากการลงมือปฏิบัติในกิจกรรมต่างๆ โดยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อันจะส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะทางการเรียนรู้และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ ส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถนำนวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้สร้างสรรค์ผลงานต่างๆ เพื่อการเรียนรู้

๒.๒ พัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศด้วยตนเองได้

๓. เป้าหมาย

๓.๑ ด้านปริมาณ

โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ตามขนาดของโรงเรียน ได้แก่ โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๓ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๒ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

๓.๒ ด้านคุณภาพ

นักเรียนสามารถนำความรู้และทักษะในการใช้นวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศต่างๆ มาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

๔. ลักษณะของโครงการ

เป็นโครงการที่สอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานครระยะ ๒๐ ปี ระยะที่ ๒ (พ.ศ. ๒๕๖๑-๒๕๖๕) มิติที่ ๓.๓ การศึกษาสำหรับทุกคน เป้าหมายที่ ๓.๓.๒ การพัฒนาคุณภาพการศึกษา และสอดคล้องกับแผนพัฒนาคุณภาพการศึกษาขั้นพื้นฐานกรุงเทพมหานคร ฉบับที่ ๒ (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๖๓) ยุทธศาสตร์ที่ ๓ เสริมสร้างทักษะการเรียนรู้ของนักเรียนสู่ความเป็นเลิศ

๕. แนวทาง...

๕. แนวทางดำเนินการ

๕.๑ ขออนุมัติโครงการ

๕.๒ ขออนุมัติเงินประจำงวด

๕.๓ โรงเรียนรายงานโครงการ/กิจกรรม และแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ และแผนการใช้จ่ายงบประมาณ สำนักงานการศึกษา

๕.๔ โรงเรียนดำเนินการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่อง และประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้

๕.๕ โรงเรียนคัดสรรผลงานของนักเรียนที่มีคุณภาพดีที่สุด สำนักงานการศึกษา ตามขนาดของโรงเรียน ได้แก่ โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๓ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๒ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

๕.๖ โรงเรียนรายงานผลการดำเนินงาน และการเบิกจ่ายสำนักงานการศึกษา

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

เดือนพฤศจิกายน ๒๕๖๐ - สิงหาคม ๒๕๖๑

๗. งบประมาณ

เบิกจ่ายจากงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๑ แผนงานบริหาร การศึกษา งานบริหารการศึกษา หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียน สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เป็นเงิน ๑๔๘,๑๐๐.- บาท (หนึ่งแสนสี่หมื่นแปดพันหนึ่งร้อยบาทถ้วน) เพื่อจัด กิจกรรมส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ จัดสรรให้ตามขนาดโรงเรียน โดยเบิกจ่าย เป็นค่าวัสดุในการจัดกิจกรรม ดังนี้

๗.๑ โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๒ โรงเรียน โรงเรียนละ ๑๑,๑๐๐.- บาท

(๑๑,๑๐๐ บาท x ๒ โรงเรียน) เป็นเงิน ๒๒,๒๐๐.- บาท

๗.๒ โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๕ โรงเรียน โรงเรียนละ ๑๓,๑๐๐.- บาท

(๑๓,๑๐๐ บาท x ๕ โรงเรียน) เป็นเงิน ๖๕,๕๐๐.- บาท

๗.๓ โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๔ โรงเรียน โรงเรียนละ ๑๕,๑๐๐.- บาท

(๑๕,๑๐๐ บาท x ๔ โรงเรียน) เป็นเงิน ๖๐,๔๐๐.- บาท

รวมเป็นเงินทั้งสิ้น ๑๔๘,๑๐๐.- บาท (หนึ่งแสนสี่หมื่นแปดพันหนึ่งร้อยบาทถ้วน)

๘. ปัญหาและอุปสรรค

โรงเรียนไม่สามารถดำเนินการได้ตามเป้าหมาย เนื่องจากข้าราชการครูและบุคลากร ทางการศึกษากรุงเทพมหานครได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานมีภาระงานมาก

๙. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

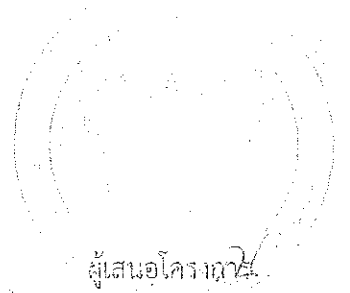
๙.๑ ข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษากรุงเทพมหานครได้แนวทางในการจัด กิจกรรมที่ส่งเสริมให้นักเรียนนันทนาการ/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการ เรียนรู้

๙.๒ นักเรียนสามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยี สารสนเทศด้วยตนเองได้

๙.๓ โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนันทนาการ/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้

๑๐. การติดตามและประเมินผล

จากรายงานผลการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้



ลงชื่อ

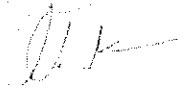


ผู้เสนอโครงการ

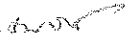
(นางสมฤดี คัมสุขพันธ์)

นักวิชาการศึกษาชำนาญการพิเศษ

หัวหน้าศูนย์การศึกษา สำนักงานเขตตลิ่งชัน



ลงชื่อ



ผู้อนุมัติโครงการ

(นางนงนิจร พงษ์เสนา)

ผู้อำนวยการเขตตลิ่งชัน

บัญชีจัดสรร

งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑

แผนงานบริหารการศึกษา งานบริหารการศึกษา หมวดรายจ่ายอื่น

รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

ลำดับที่	โรงเรียน	ค่าวัสดุอุปกรณ์	หมายเหตุ
๑	มัธยมบ้านบางกะปิ	๑๕,๑๐๐.๐๐	
๒	บ้านบางกะปิ	๑๕,๑๐๐.๐๐	
๓	วัดเทพศิลา	๑๕,๑๐๐.๐๐	
๔	วัดบึงทองหลาง	๑๕,๑๐๐.๐๐	
๕	วัดศรีบุญเรือง	๑๓,๑๐๐.๐๐	
๖	ไขศรีปรางโมxonสรณ์	๑๓,๑๐๐.๐๐	
๗	คลองกะจะ	๑๓,๑๐๐.๐๐	
๘	ลำสาละ	๑๓,๑๐๐.๐๐	
๙	สุเหร่าหัวหมากน้อย	๑๓,๑๐๐.๐๐	
๑๐	สุเหร่าคลองจั่น	๑๑,๑๐๐.๐๐	
๑๑	สุเหร่าวังใหญ่	๑๑,๑๐๐.๐๐	
รวมทั้งสิ้น		๑๔๘,๑๐๐.๐๐	

(นางชนจิตร พงษ์เสมา)
ผู้อำนวยการเขตบางกะปิ

แผนการใช้จ่ายงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑

หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

วงเงินงบประมาณ ๑๔๘,๑๐๐.- บาท

ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตบางกะปิ

ลำดับที่	รายละเอียดค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน	ค.ค	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	หมายเหตุ
	โครงการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้	๑๔๘,๑๐๐.๐๐		←											
	รายละเอียดค่าใช้จ่าย														
	- โรงเรียนขนาดเล็ก ๒ x ๑๑,๑๐๐.- บาท														
	- โรงเรียนขนาดกลาง ๕ x ๑๓,๑๐๐.- บาท														
	- โรงเรียนขนาดใหญ่ ๔ x ๑๕,๑๐๐.- บาท														
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น	๑๔๘,๑๐๐.๐๐													
	(หนึ่งแสนสี่หมื่นแปดพันหนึ่งร้อยบาทถ้วน)														

รับรองข้อมูลถูกต้อง

(ลงชื่อ).....
(นางชวีจิตร พันธ์นก)
ผู้อำนวยการเขตบางกะปิ