

ชื่อโครงการ	ค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้
หน่วยงานผู้รับผิดชอบ	ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตบางแค
ปีงบประมาณ	๒๕๖๔

๑. หลักการและเหตุผล

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีการสื่อสาร ทำให้เกิดเปลี่ยนแปลง ในด้านต่างๆ อย่างรวดเร็ว การพัฒนาผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑ จำเป็นต้องเร่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้เกี่ยวกับการ ใช้เทคโนโลยีเพื่อการค้นคว้า การเรียนรู้ การแลกเปลี่ยน และการแบ่งปันความรู้ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้องเหมาะสม สามารถคัดกรองข้อมูล วิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินข้อมูลได้อย่างเหมาะสม สามารถแก้ปัญหาที่เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ มีจริยธรรมทางเทคโนโลยีได้ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในโรงเรียน จึงต้องจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการประยุกต์ความรู้และประสบการณ์ที่ได้รับจากในชั้นเรียนและจากการศึกษาดด้วยตนเองได้เพื่อนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อตนเอง สังคมและประเทศชาติต่อไป

สำนักงานเขตบางแค จึงจัดทำโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างองค์ความรู้ได้เองจากการเชื่อมโยงความรู้เดิมที่มีอยู่เข้ากับความรู้และประสบการณ์ใหม่ๆ ที่ได้รับ และได้จากการลงมือปฏิบัติในกิจกรรมต่างๆ โดยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อันจะส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะทางการเรียนรู้และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนในโรงเรียนสังกัดสำนักงานเขตบางแคได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถนำนวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้สร้างสรรค์ผลงานต่าง ๆ เพื่อการเรียนรู้

๒.๒ เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยตนเองได้

๓. เป้าหมาย

๓.๑ ด้านปริมาณ

โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ตามขนาดของโรงเรียน ได้แก่โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๖ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๕ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

๓.๒ ด้านคุณภาพ

นักเรียนสามารถนำความรู้และทักษะในการใช้นวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ ต่าง ๆ มาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

๔. ลักษณะโครงการ

เป็นโครงการที่สอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานคร ระยะ ๒๐ ปี ระยะที่ ๒ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๖๕) กับแผนปฏิบัติราชการประจำปี พ.ศ.๒๕๖๔ สำนักงานการศึกษา ด้านที่ ๓ มหานครสำหรับทุกคน มิติที่ ๓.๓ การศึกษาสำหรับทุกคน เป้าหมายที่ ๓.๓.๒.๑ โรงเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานครมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาหลักจากการทดสอบระดับชาติขั้นพื้นฐานมีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้น มาตรการ ยุกระดับคุณภาพมาตรฐานการศึกษา และเสริมสร้างความเข้มแข็งทางวิชาการ รวมถึงแผนพัฒนาการศึกษาขั้นพื้นฐาน กรุงเทพมหานคร ฉบับที่ ๒ (พ.ศ.๒๕๖๐-๒๕๖๓) ฉบับปรับปรุง ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ยุกระดับคุณภาพการศึกษาให้นักเรียนมีองค์ความรู้สามารถสร้างสรรค์นวัตกรรม

- ๒ -

รูปแบบโครงการ เป็นโครงการที่ประชาสัมพันธ์การใช้นวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศต่าง ๆ ตามที่นักเรียนได้เรียนรู้มาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

๕. ระยะเวลาดำเนินการ

ตั้งแต่เดือนตุลาคม ๒๕๖๓ – กันยายน ๒๕๖๔ สถานที่ดำเนินการ โรงเรียนในสังกัดสำนักงานเขตบางแค ๑๒ โรงเรียน

๖. แผนปฏิบัติการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๔											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
๑. เสนอโครงการเพื่อขออนุมัติ	→											
๒. โอนงบประมาณให้ทุกโรงเรียนดำเนินการ		→										
๓. โรงเรียนจัดกิจกรรมและแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงาน			→									
๔. โรงเรียนดำเนินการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ปรับปรุงแก้ไข ขอบกพร่อง และประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้					→							
๕. โรงเรียนคัดสรรผลงานของนักเรียนที่มีคุณภาพที่ดีที่สุด ส่งสำนักงานการศึกษา ตามขนาดโรงเรียน โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๓ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๒ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน						→						
๖. ดำเนินการเบิกจ่ายงบประมาณ							→					

๗. งบประมาณ...

๗. งบประมาณ

กิจกรรม	กลุ่มเป้าหมาย	รายการค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน (บาท)	กฎหมาย ระเบียบที่ เกี่ยวข้อง
ส่งเสริม สนับสนุนให้ นักเรียนสร้างสรรค์ ผลงานเพื่อการเรียนรู้	โรงเรียนใน สังกัด สำนักงานเขต บางแค	- โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๖ โรงเรียนๆ ละ ๑๕,๑๐๐.- บาท (๖ โรงเรียน x ๑๕,๑๐๐.-) - โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๕ โรงเรียนๆ ละ ๑๓,๑๐๐.- บาท (๕ โรงเรียน x ๑๓,๑๐๐.-) - โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ โรงเรียนๆ ละ ๑๑,๑๐๐.- บาท (๑ โรงเรียน x ๑๑,๑๐๐.-)	๙๐,๖๐๐.- ๖๕,๕๐๐.- ๑๑,๑๐๐.-	- ระเบียบกรุงเทพมหานคร ว่าด้วยการกำหนดประเภท รายรับ-รายจ่ายและการ ปฏิบัติเกี่ยวกับงบประมาณ พ.ศ.๒๕๕๓ - ระเบียบกรุงเทพมหานคร ว่าด้วยการเบิกจ่าย ค่าใช้จ่ายในการจัดงานหรือ กิจกรรมของหน่วยงานใน สังกัดกรุงเทพมหานคร พ.ศ.๒๕๕๔
		รวมค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น	๑๖๗,๒๐๐.-	

โดยเบิกจ่ายจากงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๔ แผนงานบริหาร
การศึกษา งานบริหารการศึกษา หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียน
สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เป็นเงิน ๑๖๗,๒๐๐.- บาท (หนึ่งแสนหกหมื่นเจ็ดพันสองร้อยบาทถ้วน)

๘. ความเสี่ยงของโครงการและแนวทางการบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การประเมินความเสี่ยง			แนวทางการบริหารความเสี่ยง
	โอกาสที่จะเกิด	ผลกระทบ	ระดับของความเสี่ยง	
เทคโนโลยีสารสนเทศ ของแต่ละโรงเรียนมี ไม่เพียงพอ	๒	๒	น้อย	จัดสรรงบประมาณให้แต่ละ โรงเรียน เพื่อเป็นการสนับสนุน ในให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงาน เพื่อการเรียนรู้

๙. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๙.๑ โรงเรียนมีสื่อการเรียนรู้ที่ตรงตามความต้องการของครูและนักเรียน สำหรับใช้ประกอบ
การเรียนการสอน

๙.๒ ครูได้แนวทางในการผลิตสื่อการเรียนรู้ขึ้นใช้เอง

๑๐. การติดตามและประเมินผล

๑๐.๑ ตัวชี้วัดความสำเร็จ

โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ
มาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ตามขนาดของโรงเรียน ได้แก่โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน
๖ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๕ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

นักเรียนสามารถ...

- ๔ -

ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	ประเภท ตัวชี้วัด	วิธีการคำนวณ/เครื่องมือในการชี้วัด	ระยะเวลา
นักเรียนสามารถผลิต สื่อการเรียนรู้ตาม เกณฑ์ที่กำหนด	ร้อยละ ๑๐๐	ผลผลิต	ทุกโรงเรียนผลิตสื่อการเรียนรู้ตาม เกณฑ์ ที่กำหนด	ต.ค.๖๓ - ก.ย.๖๔

๑๐.๒ การติดตามความก้าวหน้า

- ติดตามการเบิกจ่ายงบประมาณ เบิกจ่ายเงินภายในเดือน กันยายน ๒๕๖๔

๑๐.๓ การประเมินโครงการ

- รายงานรูปแบบการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ

(นางสาวสุรี ใจกล้า)

นักวิชาการศึกษานำงานพิเศษ

หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตบางแค

ลงชื่อ.....ผู้อนุมัติโครงการ

(นางพวงเพ็ญ ชื่นคำ)

ผู้อำนวยการเขตบางแค