

๕. แนวทางดำเนินการ

๕.๑ ขออนุมัติโครงการ

๕.๒ จัดสรรงบประมาณให้ทุกโรงเรียน

๕.๓ โรงเรียนรายงานโครงการ/กิจกรรม และแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ และแผนการใช้จ่ายงบประมาณ ส่งสำนักการศึกษา

๕.๔ โรงเรียนดำเนินการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่อง และประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้

๕.๕ โรงเรียนคัดสรรผลงานของนักเรียนที่มีคุณภาพดีที่สุด ส่งสำนักการศึกษา ตามขนาดของโรงเรียน ได้แก่ โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๓ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๒ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

๕.๖ โรงเรียนรายงานผลการดำเนินงาน และการเบิกจ่ายงบประมาณส่งสำนักการศึกษา

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

ตั้งแต่เดือนตุลาคม ๒๕๖๑ – เดือนกันยายน ๒๕๖๒

๗. งบประมาณ

เบิกจ่ายจากงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๒ แผนงานบริหาร การศึกษา งานบริหารการศึกษา หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียน สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เป็นเงิน ๑๐๘,๘๐๐.- บาท (หนึ่งแสนแปดพันแปดร้อยบาทถ้วน) โดยจัดสรรงบประมาณให้โรงเรียนต่าง ๆ ตามขนาดของโรงเรียน (ขนาดโรงเรียนตามปีการศึกษา ๒๕๖๐) เพื่อดำเนินการจัดกิจกรรมส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ดังนี้

๗.๑ โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๓ โรงเรียน ๆ ละ ๑๕,๑๐๐.- บาท

(๑๕,๑๐๐.- บาท x ๓ โรงเรียน) เป็นเงิน ๔๕,๓๐๐.- บาท

๗.๒ โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๔ โรงเรียน ๆ ละ ๑๓,๑๐๐.- บาท

(๑๓,๑๐๐.- บาท x ๔ โรงเรียน) เป็นเงิน ๕๒,๔๐๐.- บาท

๗.๓ โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ โรงเรียน ๆ ละ ๑๑,๑๐๐.- บาท

(๑๑,๑๐๐.- บาท x ๑ โรงเรียน) เป็นเงิน ๑๑,๑๐๐.- บาท

รวมเป็นเงินทั้งสิ้น ๑๐๘,๘๐๐.- บาท (หนึ่งแสนแปดพันแปดร้อยบาทถ้วน)

๘. ปัญหาและอุปสรรค

โรงเรียนไม่สามารถดำเนินการได้ตามเป้าหมาย เนื่องจากข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษากรุงเทพมหานครได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานมีภาระงานมาก

๙. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

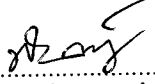
๙.๑ ข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษากรุงเทพมหานคร มีแนวทางในการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมให้นักเรียนนำนวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

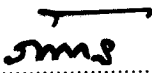
๙.๒ นักเรียนสามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศด้วยตนเองได้

๙.๓ โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงาน

๑๐. การติดตามและประเมินผล

จากรายงานผลการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

(ลงชื่อ)..........ผู้เสนอโครงการ
(นายพิชัย คงมา)
นักวิชาการศึกษานาฏการพิเศษ
หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตบึงกุ่ม

(ลงชื่อ)..........ผู้อนุมัติโครงการ
(นายวุฒิภัทร คำประกอบ)
ผู้อำนวยการเขตบึงกุ่ม