

ชื่อโครงการ
หน่วยงานที่รับผิดชอบ
ปีงบประมาณ

ส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้
ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย
พ.ศ. ๒๕๖๑

๑. หลักการและเหตุผล

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีการสื่อสาร ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านต่าง ๆ อย่างรวดเร็ว การพัฒนาผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑ จำเป็นต้องเร่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการค้นคว้า การเรียนรู้ การแลกเปลี่ยน และการแบ่งปันความรู้ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้องเหมาะสม สามารถคัดกรองข้อมูล วิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินข้อมูลได้อย่างเหมาะสม สามารถแก้ปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ มีจริยธรรมทางเทคโนโลยีได้ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในโรงเรียนจึงต้องจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการประยุกต์ความรู้และประสบการณ์ที่ได้รับจากในชั้นเรียนและการศึกษาด้วยตนเอง

สำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย จึงดำเนินโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ขึ้น เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างองค์ความรู้ขึ้นได้เองจากการเชื่อมโยงความรู้เดิมที่มีอยู่เข้ากับความรู้และประสบการณ์ใหม่ ๆ ที่ได้รับ และได้จากการลงมือปฏิบัติในกิจกรรมต่าง ๆ โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อันจะส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะทางการเรียนรู้และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงานต่าง ๆ เพื่อการเรียนรู้

๒.๒ เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศด้วยตนเองได้

๓. เป้าหมาย

๓.๑ ด้านปริมาณ

โรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครในสำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย มีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ จำนวน ๑ ผลงาน (โรงเรียนขนาดเล็ก)

๓.๒ ด้านคุณภาพ

นักเรียนสามารถนำความรู้และทักษะในการใช้นวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศต่าง ๆ ประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

๔. ลักษณะของโครงการ

เป็นโครงการที่สอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานคร ระยะ ๒๐ ปี ระยะที่ ๒ (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๖๕) ด้านที่ ๓ มหานครสำหรับทุกคน มิติที่ ๓.๓ การศึกษาสำหรับทุกคน เป้าหมายที่ ๓.๓.๒ การพัฒนาคุณภาพการศึกษา และแผนพัฒนาการศึกษาขั้นพื้นฐานกรุงเทพมหานคร ฉบับที่ ๒ (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๖๓) ยุทธศาสตร์ที่ ๓ เสริมสร้างทักษะการเรียนรู้ของนักเรียนสู่ความเป็นเลิศ

๕. แนวทางการดำเนินการ

๕.๑ ขออนุมัติโครงการ/เงินประจำงวด

๕.๒ ฝ่ายการศึกษาประสานแจ้งการจัดสรรเงินงบประมาณให้แก่โรงเรียนในสังกัด จำนวน

๔ โรงเรียน ประกอบด้วย โรงเรียนวัดคณิกาผล โรงเรียนวัดติสาณการาม โรงเรียนวัดพระพิเรนทร์และโรงเรียนวัดสีตาราม



๕.๓ โรงเรียนรายงานโครงการ/กิจกรรม และแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียน
สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้และแผนการใช้จ่ายงบประมาณ ส่งมายังสำนักงานเขตเพื่อส่งสำนักงานการศึกษา
ต่อไป

๕.๔ โรงเรียนดำเนินการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงาน
เพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องและประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้

๕.๕ โรงเรียนคัดสรรผลงานของนักเรียนที่มีคุณภาพดีที่สุดเพื่อนำส่งสำนักงานการศึกษา
ตามขนาดของโรงเรียน คือ โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

๕.๖ โรงเรียนรายงานผลการดำเนินงานและการเบิกจ่ายงบประมาณ ส่งมายังสำนักงานเขต
เพื่อนำส่งสำนักงานการศึกษาต่อไป

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

ตั้งแต่เดือนมกราคม ๒๕๖๑ – เดือนสิงหาคม ๒๕๖๑

๗. งบประมาณ

เบิกจ่ายจากงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ แผนงานบริหาร
การศึกษา งานบริหารการศึกษา หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียน
สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เป็นเงิน ๔๔,๔๐๐ บาท (สี่หมื่นสี่พันสี่ร้อยบาทถ้วน) โดยจัดสรรให้ตาม
ขนาดของโรงเรียน ๑ ละ ๑๑,๑๐๐ บาท จำนวน ๔ โรงเรียน (ร.ขนาดเล็ก ๔ ร. x ๑๑,๑๐๐ บาท) เพื่อ
ดำเนินการจัดกิจกรรมส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

๘. ปัญหาและอุปสรรค

โรงเรียนไม่สามารถดำเนินการได้ตามเป้าหมาย เนื่องจากครูที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงาน
มีภาระงานมาก

๙. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๙.๑ ครูได้แนวทางในการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมให้นักเรียนนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยี
สารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

๙.๒ นักเรียนสามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยี
สารสนเทศด้วยตนเองได้

๙.๓ โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศ
มาใช้

๑๐. การติดตามและประเมินผล

จากรายงานการสร้างสรรค์ผลงานต่าง ๆ เพื่อการเรียนรู้ของนักเรียน

(ลงชื่อ).....ผู้เสนอโครงการ

(นายทิมพร เดชะคุปต์)

นักวิชาการศึกษาชำนาญการพิเศษ

หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย

(ลงชื่อ).....ผู้อนุมัติโครงการ

(นายยอดขวัญ จุณณะปิยะ)

ผู้อำนวยการเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย

แผนการใช้จ่ายเงินงบประมาณรายจ่ายประจำปี ๒๕๖๑
หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

วงเงินงบประมาณ ๔๔,๔๐๐ บาท
ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย

ลำดับที่	รายละเอียดค่าใช้จ่าย	จำนวนเงิน	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	หมายเหตุ
๑๓	โครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ รายละเอียดค่าใช้จ่าย ดังนี้ - ค่าวัสดุ (โรงเรียนละ ๑๑,๑๐๐ บาท)														
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น	๔๔,๔๐๐													



รับรองข้อมูลถูกต้อง

หัวหน้าหน่วยงาน/ผู้ได้รับมอบอำนาจ.....

(Signature)

(นายที่ผู้รับรองเขตเขต)

หัวหน้าฝ่ายการศึกษา ปฏิบัติราชการ
ผู้อำนวยการเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย

ชื่อโครงการ

หน่วยงานที่รับผิดชอบ

ปีงบประมาณ

ส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

กองเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน สำนักการศึกษา

พ.ศ. ๒๕๖๑

๑. หลักการและเหตุผล

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีการสื่อสาร ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านต่างๆ อย่างรวดเร็ว การพัฒนาผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑ จำเป็นต้องเร่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการค้นคว้า การเรียนรู้ การแลกเปลี่ยน และการแบ่งปันความรู้ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้องเหมาะสม สามารถคัดกรองข้อมูล วิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินข้อมูลได้อย่างเหมาะสม สามารถแก้ปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ มีจริยธรรมทางเทคโนโลยีได้ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในโรงเรียนจึงต้องจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการประยุกต์ความรู้และประสบการณ์ที่ได้รับจากในชั้นเรียนและจากการศึกษาด้วยตนเองได้

กองเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน จึงจัดทำโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างองค์ความรู้ขึ้นได้เองจากการเชื่อมโยงความรู้เดิมที่มีอยู่เข้ากับความรู้และประสบการณ์ใหม่ๆ ที่ได้รับ และได้จากการลงมือปฏิบัติในกิจกรรมต่างๆ โดยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อันจะส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะทางการเรียนรู้และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้สร้างสรรค์ผลงานต่างๆ เพื่อการเรียนรู้

๒.๒ เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยตนเองได้

๓. เป้าหมาย

๓.๑ ด้านปริมาณ

โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ตามขนาดของโรงเรียน ได้แก่ โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๓ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๒ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

๓.๒ ด้านคุณภาพ

นักเรียนสามารถนำความรู้และทักษะในการใช้นวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศต่างๆ มาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

๔. ลักษณะของโครงการ

เป็นโครงการที่สอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานคร ระยะ ๒๐ ปี ระยะที่ ๒ (พ.ศ.๒๕๖๑-๒๕๖๕) ด้านที่ ๓ มหานครสำหรับทุกคน มิติที่ ๓.๓ การศึกษาสำหรับทุกคน เป้าหมายที่ ๓.๓.๒ การพัฒนาคุณภาพการศึกษา และสอดคล้องกับแผนพัฒนาการศึกษาขั้นพื้นฐานกรุงเทพมหานคร ฉบับที่ ๒ (พ.ศ.๒๕๖๐-๒๕๖๓) ยุทธศาสตร์ที่ ๓ เสริมสร้างทักษะการเรียนรู้ของนักเรียนสู่ความเป็นเลิศ

๕. แนวทางดำเนินการ...

๕. แนวทางดำเนินการ

- ๕.๑ ขออนุมัติโครงการ
- ๕.๒ โอนงบประมาณให้โรงเรียนทุกโรงเรียน
- ๕.๓ โรงเรียนรายงานโครงการ/กิจกรรม และแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ และแผนการใช้จ่ายงบประมาณ ส่งสำนักงานการศึกษา
- ๕.๔ โรงเรียนดำเนินการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่อง และประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้
- ๕.๕ โรงเรียนคัดสรรผลงานของนักเรียนที่มีคุณภาพดีที่สุด ส่งสำนักงานการศึกษา ตามขนาดของโรงเรียน ได้แก่ โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๓ ผลงาน โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๒ ผลงาน โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน
- ๕.๖ โรงเรียนรายงานผลการดำเนินงาน และการเบิกจ่ายงบประมาณ ส่งสำนักงานการศึกษา

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

ตั้งแต่เดือนตุลาคม ๒๕๖๐ - กันยายน ๒๕๖๑

๗. งบประมาณ

เบิกจ่ายจากงบประมาณกรุงเทพมหานครประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๑ แผนงานพัฒนาคุณภาพการศึกษา งานพัฒนาเทคโนโลยีการศึกษา หมวดรายจ่ายอื่น (ตั้งงบประมาณให้สำนักงานเขต) รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เป็นเงิน ๕,๖๓๐,๗๐๐.- บาท (ห้าล้านหกแสนสามหมื่นเจ็ดร้อยบาทถ้วน) โดยจัดสรรงบประมาณให้โรงเรียนต่างๆ ตามขนาดของโรงเรียน (ขนาดโรงเรียนตามปีการศึกษา ๒๕๕๙) เพื่อดำเนินการจัดกิจกรรมส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ตามรายละเอียด ดังนี้

- โรงเรียนขนาดใหญ่ จำนวน ๑๓๐ โรงเรียน ๆ ละ ๑๕,๑๐๐.- บาท เป็นเงิน ๑,๙๖๓,๐๐๐.- บาท
 - โรงเรียนขนาดกลาง จำนวน ๑๓๐ โรงเรียน ๆ ละ ๑๓,๑๐๐.- บาท เป็นเงิน ๑,๗๐๓,๐๐๐.- บาท
 - โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑๗๗ โรงเรียน ๆ ละ ๑๑,๑๐๐.- บาท เป็นเงิน ๑,๙๖๔,๗๐๐.- บาท
- รวมค่าใช้จ่ายเป็นเงินทั้งสิ้น ๕,๖๓๐,๗๐๐.- บาท (ห้าล้านหกแสนสามหมื่นเจ็ดร้อยบาทถ้วน)

๘. ปัญหาและอุปสรรค

โรงเรียนไม่สามารถดำเนินการได้ตามเป้าหมาย เนื่องจากข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา กรุงเทพมหานครที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานมีภาระงานมาก

๙. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- ๙.๑ ข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษากรุงเทพมหานครได้แนวทางในการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมให้นักเรียนนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้
- ๙.๒ นักเรียนสามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศด้วยตนเองได้
- ๙.๓ โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้

๑๐. การติดตามและประเมินผล

จากรายงานผลการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ของนักเรียน



ลงชื่อ ผู้เสนอโครงการ
(นายพรนิวัฒน์ เป็้นเพชร)

ผู้อำนวยการกองเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน
สำนักงานการศึกษา

ลงชื่อ ผู้อนุมัติโครงการ
(นางสาวฐานิตา แพ้ววานิชย์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา
รักษาราชการแทนผู้อำนวยการสำนักงานการศึกษา

บัญชีจัดสรรโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑

ลำดับที่	สำนักงานเขต	จำนวนโรงเรียนจำแนกตามขนาด				จำนวนเงินคำนวณตามขนาดโรงเรียน			รวมจำนวนเงิน ที่ได้รับการจัดสรร
		เล็ก	กลาง	ใหญ่	รวม	เล็ก = ๑๑,๑๐๐	กลาง = ๑๓,๑๐๐	ใหญ่ = ๑๕,๑๐๐	
๑	พระนคร	๑๐	๑	๐	๑๑	๑๑๑,๐๐๐	๑๓,๑๐๐	๐	๑๒๔,๑๐๐
๒	ป้อมปราบศัตรูพ่าย	๔	๐	๐	๔	๔๔,๔๐๐	๐	๐	๔๔,๔๐๐
๓	สัมพันธวงศ์	๓	๐	๐	๓	๓๓,๓๐๐	๐	๐	๓๓,๓๐๐
๔	ดุสิต	๕	๓	๑	๙	๕๕,๕๐๐	๓๙,๓๐๐	๑๕,๑๐๐	๑๐๙,๙๐๐
๕	บางรัก	๕	๐	๐	๕	๕๕,๕๐๐	๐	๐	๕๕,๕๐๐
๖	ปทุมวัน	๔	๓	๐	๗	๔๔,๔๐๐	๓๙,๓๐๐	๐	๘๓,๗๐๐
๗	สาทร	๑	๑	๐	๒	๑๑,๑๐๐	๑๓,๑๐๐	๐	๒๔,๒๐๐
๘	วัฒนา	๓	๔	๑	๘	๓๓,๓๐๐	๕๒,๔๐๐	๑๕,๑๐๐	๑๐๐,๘๐๐
๙	พญาไท	๐	๐	๑	๑	๐	๐	๑๕,๑๐๐	๑๕,๑๐๐
๑๐	ห้วยขวาง	๑	๐	๒	๓	๑๑,๑๐๐	๐	๓๐,๒๐๐	๔๑,๓๐๐
๑๑	จตุจักร	๑	๑	๕	๗	๑๑,๑๐๐	๑๓,๑๐๐	๗๕,๕๐๐	๙๙,๗๐๐
๑๒	บางซื่อ	๓	๔	๐	๗	๓๓,๓๐๐	๕๒,๔๐๐	๐	๘๕,๗๐๐
๑๓	ราชเทวี	๑	๓	๐	๔	๑๑,๑๐๐	๓๙,๓๐๐	๐	๕๐,๔๐๐
๑๔	ดินแดง	๐	๐	๓	๓	๐	๐	๔๕,๓๐๐	๔๕,๓๐๐
๑๕	ยานนาวา	๓	๒	๑	๖	๓๓,๓๐๐	๒๖,๒๐๐	๑๕,๑๐๐	๗๔,๖๐๐
๑๖	พระโขนง	๐	๓	๑	๔	๐	๓๙,๓๐๐	๑๕,๑๐๐	๕๔,๔๐๐
๑๗	บางคอแหลม	๓	๒	๒	๗	๓๓,๓๐๐	๒๖,๒๐๐	๓๐,๒๐๐	๘๙,๗๐๐
๑๘	คลองเตย	๒	๒	๐	๔	๒๒,๒๐๐	๒๖,๒๐๐	๐	๔๘,๔๐๐
๑๙	บางนา	๐	๔	๓	๗	๐	๕๒,๔๐๐	๔๕,๓๐๐	๙๗,๗๐๐
๒๐	ธนบุรี	๑๔	๓	๐	๑๗	๑๕๕,๔๐๐	๓๙,๓๐๐	๐	๑๙๔,๗๐๐
๒๑	คลองสาน	๓	๓	๒	๘	๓๓,๓๐๐	๓๙,๓๐๐	๓๐,๒๐๐	๑๐๒,๘๐๐
๒๒	บางกอกใหญ่	๔	๒	๐	๖	๔๔,๔๐๐	๒๖,๒๐๐	๐	๗๐,๖๐๐
๒๓	บางกอกน้อย	๑๑	๔	๐	๑๕	๑๒๒,๑๐๐	๕๒,๔๐๐	๐	๑๗๔,๕๐๐
๒๔	บางพลัด	๘	๓	๐	๑๑	๘๘,๘๐๐	๓๙,๓๐๐	๐	๑๒๘,๑๐๐
๒๕	ภาษีเจริญ	๗	๓	๓	๑๓	๗๗,๗๐๐	๓๙,๓๐๐	๔๕,๓๐๐	๑๖๒,๓๐๐
๒๖	ราษฎร์บูรณะ	๓	๑	๒	๖	๓๓,๓๐๐	๑๓,๑๐๐	๓๐,๒๐๐	๗๖,๖๐๐
๒๗	จอมทอง	๒	๔	๕	๑๑	๒๒,๒๐๐	๕๒,๔๐๐	๗๕,๕๐๐	๑๕๐,๑๐๐
๒๘	บางเขน	๐	๓	๒	๕	๐	๓๙,๓๐๐	๓๐,๒๐๐	๖๙,๕๐๐
๒๙	ดอนเมือง	๐	๒	๔	๖	๐	๒๖,๒๐๐	๖๐,๔๐๐	๘๖,๖๐๐
๓๐	ลาดพร้าว	๐	๑	๕	๖	๐	๑๓,๑๐๐	๗๕,๕๐๐	๘๘,๖๐๐

บัญชีจัดสรรงบประมาณโครงการภาษาอังกฤษเพื่อทักษะชีวิต

ลำดับ	สำนักงานเขต	ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๐	ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๑	รวมงบประมาณ ๒ ภาคเรียน	หมายเหตุ
1	คลองเตย	708,000.00	708,000.00	1,416,000.00	
2	คลองสาน	1,404,000.00	1,404,000.00	2,808,000.00	
3	คลองสามวา	3,960,000.00	3,960,000.00	7,920,000.00	
4	คันนายาว	612,000.00	612,000.00	1,224,000.00	
5	จตุจักร	1,968,000.00	1,968,000.00	3,936,000.00	
6	จอมทอง	2,520,000.00	2,520,000.00	5,040,000.00	
7	ดอนเมือง	2,472,000.00	2,472,000.00	4,944,000.00	
8	ดินแดง	1,524,000.00	1,524,000.00	3,048,000.00	
9	ดุสิต	1,140,000.00	1,140,000.00	2,280,000.00	
10	ตลิ่งชัน	1,680,000.00	1,680,000.00	3,360,000.00	
11	ทวีวัฒนา	1,728,000.00	1,728,000.00	3,456,000.00	
12	ทุ่งครุ	2,508,000.00	2,508,000.00	5,016,000.00	
13	ธนบุรี	1,668,000.00	1,668,000.00	3,336,000.00	
14	บางกอกน้อย	1,452,000.00	1,452,000.00	2,904,000.00	
15	บางกอกใหญ่	636,000.00	636,000.00	1,272,000.00	
16	บางกะปิ	3,600,000.00	3,600,000.00	7,200,000.00	
17	บางขุนเทียน	4,632,000.00	4,632,000.00	9,264,000.00	
18	บางเขน	1,872,000.00	1,872,000.00	3,744,000.00	
19	บางคอแหลม	1,164,000.00	1,164,000.00	2,328,000.00	
20	บางนา	3,120,000.00	3,120,000.00	6,240,000.00	
21	บางซื่อ	1,080,000.00	1,080,000.00	2,160,000.00	
22	บางนา	1,944,000.00	1,944,000.00	3,888,000.00	
23	บางบอน	1,980,000.00	1,980,000.00	3,960,000.00	
24	บางพลัด	1,212,000.00	1,212,000.00	2,424,000.00	
25	บางรัก	432,000.00	432,000.00	864,000.00	
26	ปทุมวัน	2,700,000.00	2,700,000.00	5,400,000.00	
27	ปทุมวัน	912,000.00	912,000.00	1,824,000.00	
28	ประเวศ	3,600,000.00	3,600,000.00	7,200,000.00	
29	ป้อมปราบศัตรูพ่าย	312,000.00	312,000.00	624,000.00	
30	พญาไท	288,000.00	288,000.00	576,000.00	
31	พระโขนง	768,000.00	768,000.00	1,536,000.00	

ชื่อโครงการ
หน่วยงานที่รับผิดชอบ
ปีงบประมาณ

ส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้
ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย
พ.ศ. ๒๕๖๑

๑. หลักการและเหตุผล

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีการสื่อสาร ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านต่าง ๆ อย่างรวดเร็ว การพัฒนาผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑ จำเป็นต้องเร่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการค้นคว้า การเรียนรู้ การแลกเปลี่ยน และการแบ่งปันความรู้ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้องเหมาะสม สามารถคัดกรองข้อมูล วิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินข้อมูลได้อย่างเหมาะสม สามารถแก้ปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ มีจริยธรรมทางเทคโนโลยีได้ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในโรงเรียนจึงต้องจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการประยุกต์ความรู้และประสบการณ์ที่ได้รับจากในชั้นเรียนและการศึกษาด้วยตนเอง

สำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย จึงดำเนินโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ขึ้น เพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างองค์ความรู้ขึ้นได้เองจากการเชื่อมโยงความรู้เดิมที่มีอยู่เข้ากับความรู้และประสบการณ์ใหม่ ๆ ที่ได้รับ และได้จากการลงมือปฏิบัติในกิจกรรมต่าง ๆ โดยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อันจะส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะทางการเรียนรู้และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงานต่าง ๆ เพื่อการเรียนรู้

๒.๒ เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศด้วยตนเองได้

๓. เป้าหมาย

๓.๑ ด้านปริมาณ

โรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานครในสำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย มีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ จำนวน ๑ ผลงาน (โรงเรียนขนาดเล็ก)

๓.๒ ด้านคุณภาพ

นักเรียนสามารถนำความรู้และทักษะในการใช้นวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศต่าง ๆ ประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

๔. ลักษณะของโครงการ

เป็นโครงการที่สอดคล้องกับแผนพัฒนากรุงเทพมหานคร ระยะ ๒๐ ปี ระยะที่ ๒ (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๖๕) ด้านที่ ๓ มหานครสำหรับทุกคน มิติที่ ๓.๓ การศึกษาสำหรับทุกคน เป้าหมายที่ ๓.๓.๒ การพัฒนาคุณภาพการศึกษา และแผนพัฒนาการศึกษาขั้นพื้นฐานกรุงเทพมหานคร ฉบับที่ ๒ (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๖๓) ยุทธศาสตร์ที่ ๓ เสริมสร้างทักษะการเรียนรู้ของนักเรียนสู่ความเป็นเลิศ

๕. แนวทางการดำเนินการ

๕.๑ ขออนุมัติโครงการ/เงินประจำงวด

๕.๒ ฝ่ายการศึกษาประสานแจ้งการจัดสรรเงินงบประมาณให้แก่โรงเรียนในสังกัด จำนวน ๔ โรงเรียน ประกอบด้วย โรงเรียนวัดคณิกามผล โรงเรียนวัดดิสนุการาม โรงเรียนวัดพระพิเรนทร์และโรงเรียนวัดสีตาราม

๕.๓ โรงเรียนรายงานโครงการ/กิจกรรม และแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียน
สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้และแผนการใช้จ่ายงบประมาณ ส่งมายังสำนักงานเขตเพื่อส่งสำนักงานการศึกษา
ต่อไป

๕.๔ โรงเรียนดำเนินการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงาน
เพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องและประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้

๕.๕ โรงเรียนคัดสรรผลงานของนักเรียนที่มีคุณภาพดีที่สุดเพื่อนำส่งสำนักงานการศึกษา
ตามขนาดของโรงเรียน คือ โรงเรียนขนาดเล็ก จำนวน ๑ ผลงาน

๕.๖ โรงเรียนรายงานผลการดำเนินงานและการเบิกจ่ายงบประมาณ ส่งมายังสำนักงานเขต
เพื่อนำส่งสำนักงานการศึกษาต่อไป

๖. ระยะเวลาดำเนินการ

ตั้งแต่เดือนตุลาคม ๒๕๖๐ – เดือนกันยายน ๒๕๖๑

๗. งบประมาณ

เบิกจ่ายจากงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ แผนงานบริหาร
การศึกษา งานบริหารการศึกษา หมวดรายจ่ายอื่น รายการค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียน
สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เป็นเงิน ๔๔,๔๐๐ บาท (สี่หมื่นสี่พันสี่ร้อยบาทถ้วน) โดยจัดสรรให้ตาม
ขนาดของโรงเรียน ๆ ละ ๑๑,๑๐๐ บาท จำนวน ๔ โรงเรียน (ร.ร.ขนาดเล็ก ๔ ร.ร. x ๑๑,๑๐๐ บาท) เพื่อ
ดำเนินการจัดกิจกรรมส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

๘. ปัญหาและอุปสรรค

โรงเรียนไม่สามารถดำเนินการได้ตามเป้าหมาย เนื่องจากครูที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงาน
มีภาระงานมาก

๙. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๙.๑ ครูได้แนวทางในการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมให้นักเรียนนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยี
สารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

๙.๒ นักเรียนสามารถสร้างความรู้และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่าง ๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยี
สารสนเทศด้วยตนเองได้

๙.๓ โรงเรียนมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศ
มาใช้

๑๐. การติดตามและประเมินผล

จากรายงานการสร้างสรรค์ผลงานต่าง ๆ เพื่อการเรียนรู้ของนักเรียน

(ลงชื่อ).....ผู้เสนอโครงการ
(นายทิฆัมพร เดชะคุปต์)

นักวิชาการศึกษาชำนาญการพิเศษ

หัวหน้าฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย

— ๙ — ๙ .

(ลงชื่อ).....ผู้อนุมัติโครงการ
(นางสาวภักกร สงวนศักดิ์)

ผู้อำนวยการเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย